

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER RESEARCH METHOD IN INFORMATION SYSTEM



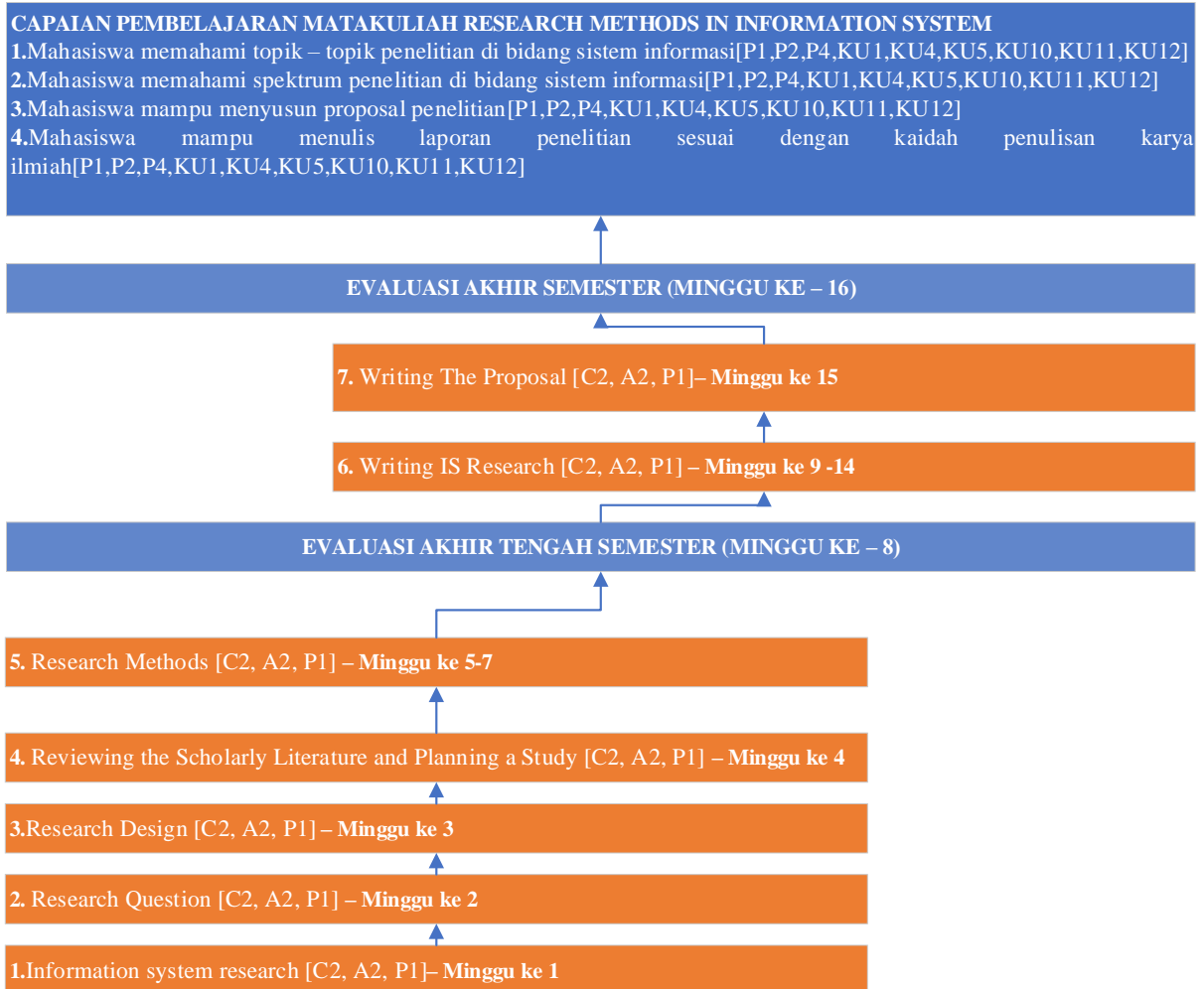
Disusun Oleh :

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER ROSMA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

2020

DIAGRAM ANALISIS HASIL PEMBELAJARAN MATAKULIAH RESEARCH METHOD IN INFORMATION SYSTEM





**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER ROSMA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH	KODE	Rumpun Mata Kuliah	BOBOT(sks)	SEMESTER	Tgl Penyusunan
Research Method in Information System		Sistem Informasi	2	1	
OTORISASI	Dosen Pengembang RPS	Koordinator RMK	Kepala Program Studi		
	Lila Setiyani, S.T, M.Kom		Lila Sertiyani, S.T, M.Kom		
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI				
P1	Menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Sistem Informasi secara umum dan konsep teoritis bagian khusus dalam bidang pengetahuan tersebut secara mendalam, serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah prosedural				
P2	Menguasai konsep teoritis yang mengkaji, menerapkan dan mengembangkan serta mampu memformulasikan dan mampu mengambil keputusan yang tepat dalam penyelesaian masalah				
P4	Memiliki pengetahuan sesuai dengan capaian pembelajaran program studi S1 sistem Informasi				
KU1	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya				
KU4	Menyusun deskripsi saintifik hasil kajian tersebut di atas dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir dan menggonggahnya dalam laman perguruan tinggi				
KU5	Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya berdasarkan hasil analisis informasi dan data				
KU10	Mampu melakukan analisis dan desain dengan menggunakan kaidah rekayasa software dan hardware serta algoritma dengan cara menggunakan tools dan dapat menunjukkan hasil dan kondisi yang maksimal untuk aplikasi bisnis				

	KU11	Memiliki kemampuan untuk menjadi tenaga profesional untuk pengeolaan basis data, rekayasa perangkat lunak, jaringan komputer, komputer grafis, dan aplikasi multimedia serta memilki kemampuan menulis laporan penelitian dengan baik serta mengelola proyek sistem informasi, mempresentasikan karya tersebut
	KU12	Memiliki kecakapan hidup sesuai capaian pembelajaran program studi Sistem Informasi
	KK	Semua Ketrampilan Khusus
	CP-MK	
	M1	Mahasiswa memahami topik – topik penelitian di bidang sistem informasi[P1,P2,P4,KU1,KU4,KU5,KU10,KU11,KU12]
	M2	Mahasiswa memahami spektrum penelitian di bidang sistem informasi[P1,P2,P4,KU1,KU4,KU5,KU10,KU11,KU12]
	M3	Mahasiswa mampu menyusun proposal penelitian[P1,P2,P4,KU1,KU4,KU5,KU10,KU11,KU12]
	M4	Mahasiswa mampu menulis laporan penelitian sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah[P1,P2,P4,KU1,KU4,KU5,KU10,KU11,KU12]
Deskripsi Mata Kuliah		Mata kuliah ini mengajarkan kepada mahasiswa terkait dengan topik, spektrum, cara penyusunan proposal penelitian dan laporan penelitian di bidang sistem informasi
Materi Pembelajaran / Pokok Bahasan	SUB-CP-MK	<ol style="list-style-type: none"> 1. Information system research[M1,M2,M3,M4] 2. Research Question [M1,M2,M3,M4] 3. Research Design[M1,M2,M3,M4] 4. Reviewing the Scholarly Literature and Planning a Study[M1,M2,M3,M4] 5. Research Methods[M1,M2,M3,M4] 6. Writing IS Research[M1,M2,M3,M4] 7. Writing The Proposal [M1,M2,M3,M4]
Pustaka	Utama :	
		Recker, Jan (2012) . Scientific Research in Information System . New York : Springer
		Neuman, W Lawrence (2012) . Basic of social research : kualitatif and quantitative approach. United States : person Education
	Pendukung :	
		Creswell, John W(2014). Research Design: Qualitative, Quantitative and Mix Methods Approach. United States : SAGE Publication
		Corbin, Juliet. Strauss, Anselm(2015) . Basic of Qualitative Research. United State : SAGE Publication
		Wieringa, Roel J(2014). Design Science Methodology for Information System and Software Engineering . New York : Springer heidelberg

	Dresch, Aline. Lacerda, Daniel Pacheco, Jr, Jose Antonio Valle Antunes(2015). Design Science Research : A Method for Science and Technology Advancement. New York : Springer					
Media Pembelajaran		Perangkat Lunak :			Perangkat Keras :	
		Microsoft Word ,			Proyektor , Papan Tulis ,Spidol, Penghapus	
Tema Teaching						
Matakuliah Syarat						
Mg Ke-	Sub-CP-MK (sbg kemampuan akhir yang diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran [Estimasi Waktu]	Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian[%]
1	Information system research [C2, A2, P1]	Ketepatan dalam menjelaskan : <ul style="list-style-type: none"> Why do Research The meaning of methodology Principles of Scientific Inquiry The Scientific Method Essential Concepts in Information System Research 	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Bentuk non-test : Tanya jawab	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan diskusi [TM 2 x 50’] 	<ul style="list-style-type: none"> Why do Research The meaning of methodology Principles of Scientific Inquiry The Scientific Method Essential Concepts in Information System Research 	5%
2	Research Question [C2, A2, P1]	Ketepatan dalam menjelaskan : <ul style="list-style-type: none"> Motivation Spesification of problem statement Justification 	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Bentuk non-test : Tanya jawab	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan diskusi [TM 2 x 50’] 	<ul style="list-style-type: none"> Motivation Spesification of problem statement Justification 	
3	Research Design [C2, A2, P1]	Ketepatan dalam menjelaskan : <ul style="list-style-type: none"> Observation, Induction, and Deduction Selecting a Research Design Research Methodology 	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Bentuk non-test :	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan diskusi [TM 2 x 50’] 	<ul style="list-style-type: none"> Observation, Induction, and Deduction Selecting a Research Design 	5%

			Tanya jawab		<ul style="list-style-type: none"> ▪ Research Methodology 	
4	Reviewing the Scholarly Literature and Planning a Study [C2, A2, P1]	<p>Ketepatan dalam menjelaskan :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ The role of literature in the research proses ▪ Reviewing of the literatur 	<p>Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Bentuk non-test : Tanya jawab</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Kuliah dan diskusi [TM 2 x 50”] 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ The role of literature in the research proses ▪ Reviewing of the literatur 	5%
5	Research Methods [C2, A2, P1]	<p>Ketepatan dalam menjelaskan :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Dimensions and Major Type of Information System Reserach 	<p>Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Bentuk non-test : Tanya jawab</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Kuliah dan diskusi [TM 2 x 50”] 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Dimensions and Major Type of Information System Reserach 	10%
6	Research Methods [C2, A2, P1]	<p>Ketepatan dalam menjelaskan :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Where do new design ideas come from ? ▪ A tool to assist with idea generation : design heuristics ▪ How design heuristics were identified : the evidence base ▪ 77 Design heuristics for ide generation ▪ How to use design heuritics to generate design concepts ▪ Evidence of the value of the design heuristics tools 	<p>Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Bentuk Non Test : Tanya jawab</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Kuliah dan diskusi [TM 2 x 50”] 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Where do new design ideas come from ? ▪ A tool to assist with idea generation : design heuristics ▪ How design heuristics were identified : the evidence base ▪ 77 Design heuristics for ide generation ▪ How to use design heuritics to generate design concepts ▪ Evidence of the value of the design heuristics tools 	10%
7	Research Methods [C2, A2, P1]	<p>Ketepatan dan penguasaan dalam memahami :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Quantitative methods 	<p>Kriteria : Ketepatan dan penguasaan</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Kuliah dan diskusi [TM 2 x 50”] 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ The Focus on Measurement ▪ Reliability ▪ Validity 	5%


			Bentuk Non Test : Tanya jawab		<ul style="list-style-type: none"> ▪ Measurement Development ▪ Quantitative Method Procedure ▪ Survey Research ▪ Experimental Research 	
UJIAN TENGAH SEMESTER						
9	Research Methods [C2, A2, P1]	Ketepatan dan penguasaan dalam : <ul style="list-style-type: none"> ▪ Qualitative Methods 	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Bentuk Non Test : Tanya jawab	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Kuliah dan diskusi [TM 2 x 50”] 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Data Collection Techniques ▪ Data Analysis Techniques ▪ Case Study ▪ Action Research ▪ Grounded Theory 	5%
10	Research Methods [C2, A2, P1]	Ketepatan dan penguasaan dalam : <ul style="list-style-type: none"> ▪ Mixed Methods 	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Bentuk Non Test : Tanya jawab	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Kuliah dan diskusi [TM 2 x 50”] 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Describe Mixed methods Research ▪ Convergent Parallel Mixed Methods Design ▪ Explanatory Sequential ▪ Exploratory Sequential Mixed Methods Design ▪ Several Advanced Mixed Methods Design ▪ Mixed methods Notation ▪ Factors Important in Choosing a Mixed Methods Design 	15%
11	Research Methods [C2, A2, P1]	Ketepatan dan penguasaan dalam memahami : <ul style="list-style-type: none"> ▪ Design Science Methods 	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Kuliah dan diskusi [TM 2 x 50”] 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ The Design Construct in Information System 	5%


			Bentuk Non Test : Tanya jawab			
12	Writing IS Research [C2, A2, P1]	Ketepatan dan penguasaan dalam menjelaskan : ▪ Strategising	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Bentuk Non Test : Tanya jawab	▪ Kuliah dan diskusi [TM 2 x 50”]	▪ The Publication Process ▪ Key Publishing Decision ▪ Mendeley	5%
13	Writing IS Research [C2, A2, P1]	Ketepatan dan penguasaan dalam pemahaman : ▪ Structure and Contents	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Bentuk Non Test : Tanya jawab	▪ Kuliah dan diskusi [TM 2 x 50”]	▪ Introduction ▪ Background ▪ Research Model ▪ Research Methos	10%
14	Writing IS Research [C2, A2, P1]	Ketepatan dan penguasaan dalam menjelaskan : ▪ Structure and Contents	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Bentuk Non Test : Tanya jawab	▪ Kuliah dan diskusi [TM 2 x 50”]	▪ Result ▪ Discussion ▪ Implications ▪ Conclusions ▪ Abstract	10%
15	Writing The Proposal [C2, A2, P1]	Ketepatan dan penguasaan dalam menjelaskan : ▪ Writing the proposal	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Bentuk Non Test : Tanya jawab	▪ Kuliah dan diskusi [TM 2 x 50”]	▪ Format for a qualitative proposal ▪ Format for a quantitative proposal ▪ Format for a mixed methods proposal ▪ Format for a design science proposal	5%
UJIAN AKHIR SEMESTER						


Catatan :

- 1) TM : Tatap muka , BT : Belajar Terstruktur , BM : Belajar Mandiri
- 2) [TM 2x50”] dibaca : 2 sks x 50 menit = 150 menit
- 3) [BT+BM: (1x50”)]dibaca : belajar terstuktut dan mandiri 1x 50 menit

- 4) Mahasiswa memahami reserach in information system [C2,A2,P2] : menunjukkan bahwa sub-CPMK ini mengandung kemampuan ranah taksonomi kognitif level 2(memahami), ranah taksonomi afektif level 2 (menanggapi) dan ranah taksonomi psikomotorik level 1(meniru)

	SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER ROSMA			
	PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI			
RENCANA TUGAS MAHASISWA				
MATA KULIAH	Research Method in Information System			
KODE		SKS	2	SEMESTER
DOSEN PENGAMPU	LILA SETIYANI, S.T, M.Kom			
BENTUK TUGAS				
Project				
JUDUL TUGAS				
Project menyusun proposal penelitian				
SUB CAPAIN PEMBELAJARAN MATA KULIAH				
Mahasiswa mampu menyusun systematic literatur review[A2,P2]				
DISKRIPSI TUGAS				
Susunlah systematic literatur review sesuai dengan topik penelitian anda				
METODE Pengerjaan Tugas				
<ol style="list-style-type: none"> 1. Tentukan topik penelitian anda 2. Buatlah SLR 3. Submit pada jurnal 4. Lampirkan buktik submit ke dalam jawaban tugas pada e - learning 				
BENTUK DAN FORMAT LUARAN				
<ol style="list-style-type: none"> a. Obyek garapan : SLR b. Bentuk Luaran : Karya ilmiah berupa SLR yang dapat disubmit dan dipublikasikan 				
INDIKATOR , KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN				
<ol style="list-style-type: none"> a. Hasil sampai submit (85%) b. Hasil samapi publish (15%) 				
JADWAL PELAKSANAAN				
Pertemuan ke 4 -13				
LAIN - LAIN				
Tugas wajib				
DAFTAR RUJUKAN				
Recker, Jan (2012) . Scientific Research in Information System. New York : Springer Neuman, W Lawrence (2012) . Basic of social research : kualitatif and quantitative approach. United States : person Education Creswell, John W(2014). Research Design: Qualitative, Quantitative and Mix Methods Approach. United States : SAGE Publication Corbin, Juliet. Strauss, Anselm(2015) . Basic of Qualitative Research. United State : SAGE Publication Wieringa, Roel J(2014). Design Science Methodology for Information System and Software Engineering . New York : Springer heidelberg Dresch, Aline. Lacerda, Daniel Pacheco, Jr, Jose Antonio Valle Antunes(2015). Design Science Research : A Method for Science and Technology Advancement. New York : Springer				

	SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER ROSMA			
	PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI			
RENCANA UJIAN TENGAH SEMESTER MAHASISWA				
MATA KULIAH	Research Methods in Information System			
KODE		SKS	2	SEMESTER
DOSEN PENGAMPU	LILA SETIYANI, S.T, M.Kom			
BENTUK UJIAN TENGAH SEMESTER				
Online Essay				
JUDUL UJIAN TENGAH SEMESTER				
UTS Research Methods in Information System				
DISKRIPSI UJIAN TENGAH SEMESTER				
Lampirkan file pada jawaban soal UTS				
METODE UJIAN TENGAH SEMESTER				
<ol style="list-style-type: none"> 1. Login account e-learning 2. Pilih Mata Kuliah Research Methods in Information System 3. Pilih UTS 				
BENTUK DAN FORMAT LUARAN				
<ol style="list-style-type: none"> a. Obyek garapan : susunlah latar belakang penelitian anda b. Bentuk Luaran : <ul style="list-style-type: none"> ▪ Latar belakang ▪ Rumusan Masalah ▪ Tujuan Penelitian ▪ Ruang Lingkup ▪ Manfaat Penelitian 				
INDIKATOR , KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN				
<p>Hasil analisis (100%) Ketepatan dalam menjelaskan</p>				
JADWAL PELAKSANAAN				
Ujian tengah semester				
LAIN - LAIN				
DAFTAR RUJUKAN				
<p>Recker, Jan (2012) . Scientific Research in Information System. New York : Springer Neuman, W Lawrence (2012) . Basic of social research : kualitatif and quantitative approach. United States : person Education Creswell, John W(2014). Research Design: Qualitative, Quantitative and Mix Methods Approch. United States : SAGE Publication Corbin, Juliet. Strauss, Anselm(2015) . Basic of Qualitative Research. United State : SAGE Publication Wieringa, Roel J(2014). Design Science Methodology for Information System and Software Engineering . New York : Springer heidelberg Dresch, Aline. Lacerda, Daniel Pacheco, Jr, Jose Antonio Valle Antunes(2015). Design Science Research : A Method for Science and Technology Advancement. New York : Springer</p>				

	SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER ROSMA			
	PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI			
RENCANA UJIAN AKHIR SEMESTER MAHASISWA				
MATA KULIAH	Research Method in Information System			
KODE		SKS	2	SEMESTER
DOSEN PENGAMPU	LILA SETIYANI, S.T, M.Kom			
BENTUK UJIAN AKHIR SEMESTER				
Online Essay				
JUDUL UJIAN AKHIR SEMESTER				
UAS				
DISKRIPSI UJIAN AKHIR SEMESTER				
Mahasiswa diminta untuk membuat video presentasi terkait proposal penelitiannya				
METODE UJIAN AKHIR SEMESTER				
<ol style="list-style-type: none"> 1. Buat video presentasi ide bisnis 2. Upload youtube video tersebut 3. Copy link youtube yang telah di upload 4. Login e-learning 5. Pilih mata kuliah design thinking 6. Pilih UAS 7. Paste link youtube 				
BENTUK DAN FORMAT LUARAN				
<ol style="list-style-type: none"> a. Obyek garapan : Essay b. Bentuk Luaran : Video proposal penelitian 				
INDIKATOR , KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN				
<ol style="list-style-type: none"> a. Hasil analisis (75%) Ketepatan dalam memilih desain penelitian b. Hasil dokumentasi (25%) Kerapian video dan kejelasan dalam mempresentasikan 				
JADWAL PELAKSANAAN				
Ujian akhir semester				
LAIN - LAIN				
Antar teman ide bisnis yang akan dihasilkan tidak boleh sama				
DAFTAR RUJUKAN				
Recker, Jan (2012) . Scientific Research in Information System. New York : Springer Neuman, W Lawrence (2012) . Basic of social research : kualitatif and quantitative approach. United States : person Education Creswell, John W(2014). Research Design: Qualitative, Quantitative and Mix Methods Approach. United States : SAGE Publication Corbin, Juliet. Strauss, Anselm(2015) . Basic of Qualitative Research. United State : SAGE Publication Wieringa, Roel J(2014). Design Science Methodology for Information System and Software Engineering . New York : Springer heidelberg Dresch, Aline. Lacerda, Daniel Pacheco, Jr, Jose Antonio Valle Antunes(2015). Design Science Research : A Method for Science and Technology Advancement. New York : Springer				