

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER BUSINESS PROCESS MANAGEMENT



Disusun Oleh :

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER ROSMA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
2020**

DIAGRAM ANALISIS HASIL PEMBELAJARAN MATAKULIAH BUSINESS PROCESS MANAGEMENT



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER ROSMA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH	KODE	Rumpun Mata Kuliah	BOBOT(sks)	SEMESTER	Tgl Penyusunan
Business Process Management		Sistem Informasi	3		
OTORISASI	Dosen Pengembang RPS	Koordinator RMK	Kepala Program Studi		
			Lila Sertiyani, S.T, M.Kom		
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI				
	P1	Menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Sistem Informasi secara umum dan konsep teoritis bagian khusus dalam bidang pengetahuan tersebut secara mendalam, serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah prosedural.			
	P2	Menguasai konsep teoritis yang mengkaji, menerapkan dan mengembangkan serta mampu memformulasikan dan mampu mengambil keputusan yang tepat dalam penyelesaian masalah			
	P4	Memiliki pengetahuan sesuai dengan capaian pembelajaran program studi S1 sistem Informasi			
	KU1	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya			
	KU3	Mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain atau kritik karya seni, menyusun deskripsi saintifik hasil kajiannya dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi			
	KU5	Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya berdasarkan hasil analisis informasi dan data			

	KU10	Mampu melakukan analisis dan desain dengan menggunakan kaidah rekayasa software dan hardware serta algoritma dengan cara menggunakan tools dan dapat menunjukkan hasil dan kondisi yang maksimal untuk aplikasi bisnis
	KU11	Memiliki kemampuan untuk menjadi tenaga profesional untuk pengeolaan basis data, rekayasa perangkat lunak, jaringan komputer, komputer grafis, dan aplikasi multimedia serta memiliki kemampuan menulis laporan penelitian dengan baik serta mengelola proyek sistem informasi, mempresentasikan karya tersebut
	KU12	Memiliki kecakapan hidup sesuai capaian pembelajaran program studi Sistem Informasi
	KK6	Mampu menggunakan pengetahuan bisnis dan teknis untuk menganalisis proses bisnis, sistem komputer dan infrastruktur
	KK7	Mampu mengembangkan strategi yang efektif dan efisien untuk memenuhi kebutuhan sehari – hari organisasi atau perusahaan
	KK8	Mampu mendefinisikan dan merekomendasikan solusi yang memberikan nilai kepada para pemangku kepentingan
	KK9	Mampu bekerja untuk memecahkan masalah yang berpusat pada IT dalam suatu organisasi
	CP-MK	
	M1	Foundation
	M2	Business Process Modelling
	M3	Architecture and Methodologies
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini mengajarkan kepada mahasiswa tentang konsep dan praktek Business Process Management	
Materi Pembelajaran / Pokok Bahasan	SUB-CP-MK	
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Introduction [M1] 2. Evolution of enterprise system architectures[M1] 3. Business Process Modelling Foundation[M2] 4. Process Orchestrations[M2] 5. Process Choreographies[M2] 6. Properties of Business Process [M2] 7. Business process management architecture[M3] 8. Business process management methodology[M3] 	
Pustaka	Utama :	
	Weske, Mathias(2007). Business process management concepts, languages, architectures second edition. New York : Springer	
	Pendukung :	

Media Pembelajaran		Perangkat Lunak :		Perangkat Keras :		
		Microsoft Word		Proyektor , Papan Tulis ,Spidol, Penghapus		
Tema Teaching						
Matakuliah Syarat						
Mg Ke-	Sub-CP-MK (sbg kemampuan akhir yang diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran [Estimasi Waktu]	Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian[%]
1	Introduction[C2, A2, P1]	Ketepatan dalam menjelaskan : <ul style="list-style-type: none"> Governance Concepts 	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Bentuk non-test : Tanya jawab	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan diskusi [TM 3 x 50’] 	<ul style="list-style-type: none"> Motivation and definitions Business process life cycle Classification of business processes Goal, structure and organization 	5%
2	Evolution of Enterprise system architecture [C2, A2, P1]	Ketepatan dalam menjelaskan : <ul style="list-style-type: none"> Evolution of Enterprise system architecture 	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Bentuk non-test : Tanya jawab	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan diskusi [TM 3 x 50’] 	<ul style="list-style-type: none"> Traditional application development Enterprise application and their integration Enterprise modeling an dprocess orientation Workflow management Enterprise service computing 	
3	Business process modelling foundation [C2, A2, P1]	Ketepatan dalam menjelaskan : <ul style="list-style-type: none"> Business process modelling foundation 	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Bentuk non-test : Tanya jawab	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan diskusi [TM 3 x 50’] 	<ul style="list-style-type: none"> Conceptual model and terminology Abstraction concepts From Busines functions to busines process 	5%

4	Business process modelling foundation [C2, A2, P1]	Ketepatan dalam menjelaskan : <ul style="list-style-type: none"> Business process modelling foundation 	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Bentuk non-test : Tanya jawab	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan diskusi [TM 3 x 50"] 	<ul style="list-style-type: none"> Activity models and activity instances Process models and process instances Process interactions 	5%
5	Business process modelling foundation [C2, A2, P1]	Ketepatan dalam menjelaskan : <ul style="list-style-type: none"> Business process modelling foundation 	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Bentuk non-test : Tanya jawab	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan diskusi [TM 3 x 50"] 	<ul style="list-style-type: none"> Modelling process data Modelling organization Modelling operation Business process felxibility Architecture of process execution environments 	10%
6	Process ochestrations [C2, A2, P1]	Ketepatan dalam menjelaskan : <ul style="list-style-type: none"> Process ochestrations 	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Bentuk non-test : Tanya jawab	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan diskusi [TM 3 x 50"] 	<ul style="list-style-type: none"> Control Flow Patterns Petri Nets Event-driven process chains Workflow Nets 	10%

7	Process ochestrations [C2, A2, P1]	Ketepatan dalam menjelaskan : Process ochestrations	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Bentuk non-test : Tanya jawab	▪ Kuliah dan diskusi [TM 3 x 50”]	▪ Yet another workflow language ▪ Graph-Based Workflow Language	5%
UJIAN TENGAH SEMESTER						
9	Process Choreographies [C2, A2, P1]	Ketepatan dan penguasaan dalam : ▪ Process Choreographies	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Bentuk Non Test : Tanya jawab	▪ Kuliah dan diskusi [TM 3 x 50”]	▪ Motivations and terminology ▪ Development phases ▪ Process Choreography design ▪ Process Choreography Implementation ▪ Service Interaction patterns	5%
10	Process Choreographies [C2, A2, P1]	Ketepatan dan penguasaan dalam : ▪ Process Choreographies	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Bentuk Non Test : Tanya jawab	▪ Kuliah dan diskusi [TM 3 x 50”]	▪ Choreography Modelling in BPMN	15%
11	Properties of Business Process [C2, A2, P1]	Ketepatan dan penguasaan dalam memahami : ▪ Properties of Business Process	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Bentuk Non Test : Tanya jawab	▪ Kuliah dan diskusi [TM 3 x 50”]	▪ Data Dependencies ▪ Object Lifecycle Conformance ▪ Structural Soundness ▪ Soundness ▪ Relaxed Soundness ▪ Weak Soundness ▪ Lazy Soundness ▪ Soundness Criteria Overview	5%
12	Business Process management	Ketepatan dan penguasaan dalam memahami :	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan	▪ Kuliah dan diskusi [TM 3 x 50”]	▪ Workflow management architectures	5%

	Architectures [C2, A2, P1]	<ul style="list-style-type: none"> Business Process management Architectures 	Bentuk Non Test : Tanya jawab		<ul style="list-style-type: none"> Flexible workflow management Web service and their composition Advanced Service Composition Data-Driven Process 	
13	Business Proce management methodology[C2, A2, P1]	Ketepatan dan penguasaan dalam memahami : Business Proce management methodology[Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Bentuk Non Test : Tanya jawab	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan diskusi [TM 3 x 50"] 	<ul style="list-style-type: none"> Dependencies between process Methodology overview Phase in detail 	5%
14	Project and Review [C2, A2, P1]	Ketepatan dan penguasaan dalam menjelaskan : <ul style="list-style-type: none"> Project and Review 	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Bentuk Non Test : Tanya jawab	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan diskusi [TM 3 x 50"] 	<ul style="list-style-type: none"> Project and Review 	5%
15	Project and Review [C2, A2, P1]	Ketepatan dan penguasaan dalam menjelaskan : <ul style="list-style-type: none"> Project and Review 	Kriteria : Ketepatan dan penguasaan Bentuk Non Test : Tanya jawab	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan diskusi [TM 3 x 50"] 	<ul style="list-style-type: none"> Project and Review 	5%
UJIAN AKHIR SEMESTER						

Catatan :

- 1) TM : Tatap muka , BT : Belajar Terstruktur , BM : Belajar Mandiri
- 2) [TM 2x50"] dibaca : 2 sks x 50 menit = 150 menit
- 3) [BT+BM: (1x50")]dibaca : belajar terstuktut dan mandiri 1x 50 menit
- 4) Mahasiswa memahami Introduction [C2,A2,P2] : menunjukkan bahwa sub-CPMK ini mengandung kemampuan ranah taksonomi kognitif level 2(memahami), ranah taksonomi afektif level 2 (menanggapi) dan ranah taksonomi psikomotorik level 1(meniru)



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER ROSMA**
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

RENCANA TUGAS MAHASISWA

MATA KULIAH	BUSINESS PROCESS MANAGEMENT				
KODE		SKS	3	SEMESTER	
DOSEN PENGAMPU					
BENTUK TUGAS					
JUDUL TUGAS					
SUB CAPAIN PEMBELAJARAN MATA KULIAH					
DISKRIPSI TUGAS					
METODE Pengerjaan Tugas	1.				
BENTUK DAN FORMAT LUARAN	a. Obyek garapan : b. Bentuk Luaran :				
INDIKATOR , KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN	a. Hasil analisis (%) b. Hasil dokumentasi (%)				
JADWAL PELAKSANAAN					
LAIN - LAIN	Tugas wajib				
DAFTAR RUJUKAN					



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER ROSMA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

RENCANA UJIAN TENGAH SEMESTER MAHASISWA

MATA KULIAH BUSINESS PROCESS MANAGEMENT

KODE SKS 3 SEMESTER

**DOSEN
PENGAMPU**

BENTUK UJIAN TENGAH SEMESTER

JUDUL UJIAN TENGAH SEMESTER

DISKRIPSI UJIAN TENGAH SEMESTER

METODE UJIAN TENGAH SEMESTER

BENTUK DAN FORMAT LUARAN

- a. Obyek garapan :
- b. Bentuk Luaran :

INDIKATOR , KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN

Hasil analisis (100%)

JADWAL PELAKSANAAN

LAIN - LAIN

DAFTAR RUJUKAN



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER ROSMA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

RENCANA UJIAN AKHIR SEMESTER MAHASISWA

MATA KULIAH BUSINESS PROCESS MANAGEMENT

KODE **SKS** 3 **SEMESTER**

**DOSEN
PENGAMPU**

BENTUK UJIAN AKHIR SEMESTER

JUDUL UJIAN AKHIR SEMESTER

DISKRIPSI UJIAN AKHIR SEMESTER

METODE UJIAN AKHIR SEMESTER

1.

BENTUK DAN FORMAT LUARAN

a. Obyek garapan :

b. Bentuk Luaran :

INDIKATOR , KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN

JADWAL PELAKSANAAN

LAIN - LAIN

DAFTAR RUJUKAN